



## GINCANA GCC 2018

Segundo o IBGE, o Brasil despeja mais de 30 milhões de toneladas de lixo por ano, de forma inadequada, expondo os cidadãos ao risco de doenças. Esse é um dos maiores desafios da gestão pública no Brasil. Um levantamento realizado pelo Tribunal de contas de Pernambuco em 2017, mostrou que o estado produz mais de 4,4 mil toneladas de lixo por dia. Mais de 100 cidades do estado de Pernambuco depositam seus lixos a céu aberto.

Analisando essa temática, o Geração Colégio e Curso irá promover uma gincana com proposta fundamentada no PPP (Projeto Político Pedagógico) do Colégio, visando fortalecer as relações de respeito e cooperação no espaço escolar, despertando o pensamento crítico e fortalecendo o compromisso social de cada indivíduo como cidadão comprometido com a sociedade.

No desenvolvimento deste Projeto, os professores desenvolverão com os alunos conteúdos relacionados à temática: “LIXO E CIDADANIA: UMA QUESTÃO DE AMOR AO MEIO AMBIENTE” propondo soluções viáveis para a problemática e conscientizando a propagação dessas soluções dentro e fora da comunidade escolar.

### **2. DOS OBJETIVOS**

#### **2.1. OBJETIVO GERAL**

Conscientizar os estudantes sobre a maneira correta de descartar o lixo, levando-os a refletirem os danos que o descarte incorreto do lixo causa ao meio ambiente, oferecendo-lhes oportunidade de tomada de consciência e mudanças de atitudes.

#### **2.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Conhecer a origem do lixo;
- Reconhecer os diferentes tipos de lixo;
- Perceber o lixo como matéria prima na produção de outros objetos;
- Promover educação ambiental dentro e fora do colégio;
- Estimular os estudantes no processo de reutilização e reciclagem de materiais;
- Compreender como é realizada a coleta seletiva;
- Incentivar a leitura e pesquisa sobre a temática;
- Oportunizar momentos de aprendizagem, através de atividades lúdicas;
- Reconhecer a importância do trabalho em equipe e da união em uma atividade.

### **3. PÚBLICO ALVO**

Estudantes da Educação Infantil, Ensino Fundamental e Ensino Médio.

### **4. TEMPO DE EXECUÇÃO**

Primeiro bimestre, porém poderá ser ampliado para todo ano letivo.

### **5. ÁREAS CURRICULARES ENVOLVIDAS**

O projeto envolverá as áreas de Linguagem e códigos, ciências da natureza e suas tecnologias, ciências humanas e suas tecnologias e matemática.

### **6. DESENVOLVIMENTO DO PROJETO/METODOLOGIA**

O projeto se desenvolverá em dois momentos: No primeiro momento os estudantes juntamente com os professores farão várias leituras bibliográficas acerca do tema, em seguida desenvolverão maneiras de conscientização da comunidade escolar quanto ao descarte correto do lixo:

- Criação de cartazes de alerta;
- Confecção de objetos pedagógicos, utilizando materiais recicláveis;
- Criação de paródias de conscientização ao descarte correto do lixo;
- Montagem de um ponto de coleta lixo reciclável no Colégio;
- Criação de um ponto de coleta de pilhas, baterias e óleo;
- Organização de um livro de histórias sobre o lixo;
- Rodas de conversa, fórum e seminários;
- Criação de campanha para o descarte correto do lixo.

No segundo momento os estudantes participarão de uma disputa em grupos através de uma gincana com provas e jogos pedagógicos que envolverão o tema trabalhado.

## **7. AVALIAÇÃO**

O projeto valerá de 0 a 5 pontos no trabalho da unidade 01 de todas as disciplinas Os professores avaliarão a participação e o desenvolvimento dos estudantes nas atividades propostas no decorrer do projeto.

## **8. RESULTADOS ESPERADOS**

- Conscientização do descarte correto do lixo;
- Prática do descarte correto do lixo dentro e fora da comunidade escolar;
- Fortalecimento e propagação da consciência de preservar o meio ambiente;
- Desenvolvimento do papel de um cidadão que cuida do meio ambiente.

## **REGULAMENTO**

### **1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

1.1 Este Regulamento dispõe sobre a organização da GINCANA MULTICULTURAL 2016 do Geração Colégio e Curso, e foi elaborado pela equipe pedagógica da escola(Direção, Coordenação e Professores). O mesmo será entregue ao representante de cada equipe e divulgado no site do Colégio ([www.geracaocolégiocurso.com.br](http://www.geracaocolégiocurso.com.br)).

1.2 Todas as pessoas que participarem de qualquer forma do evento estarão sujeitas às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste documento.

1.3 A gincana será dividida em 04 grupos dispostos da seguinte forma:

<b>Grupo A</b>	Educação Infantil
<b>Grupo B</b>	1º ao 4º Ano do Ensino Fundamental
<b>Grupo C</b>	5º ao 7º Ano do Ensino Fundamental
<b>Grupo D</b>	8º Ano do Ens. Fundamental à 3ª Série do Ensino Médio.

1.4 Cada grupo será subdividido em 04 equipes que serão representadas pelas seguintes cores: Amarelo, Azul, Branco e Verde.

1.5 Cada equipe será coordenada por um ou mais professores. A divisão dos professores para o grupo D será definida através de sorteio.

1.6 É de responsabilidade da Comissão Organizadora e dos professores coordenadores da equipe a ampla divulgação deste regulamento.

### **2. DA DISPOSIÇÃO E SEPARAÇÃO DAS EQUIPES E DO SORTEIO DOS PROFESSORES**

- 2.1 As equipes serão organizadas por grupos e por cores conforme o item 5;
- 2.2 Todas as equipes estarão divididas em quantidades proporcionais de integrantes;
- 2.3 A separação das equipes e dos professores será realizada mediante sorteio.
- 2.4 O sorteio será realizado pelo aluno na presença da sua turma, da coordenação e de um professor.
- 2.5 Não será permitida a troca de integrantes entre as equipes sorteadas.

### **3. DAS MODALIDADES**

As provas da Gincana estão divididas conforme as seguintes modalidades:

#### **3.1 – Provas**

- Abertura

- Solenidade de abertura;

- Identificação da equipe (*criação de mascote que represente a equipe*);

- Grito de guerra

- Soletrando
- Torta na cara
- Cante uma música
- Desenvolvendo o espírito de solidariedade (*Arrecadação de alimentos não perecíveis*)
- Desfile de moda com roupa feita de material sustentável;
- Vídeo (curta metragem) sobre a origem das coisas (vidro, plástico, metal e papel)
- Construção de painel decorativo com materiais sustentáveis (tampa de garrafa pet, anel de latinha, canudo, tampa de garrafa de vidro)
- Acessórios valiosos;
- Marcação de território;
- Paródia;
- Desenho;
- Eu amo o meu time e respeito o seu;
- Coleta de óleo usado;
- Provas Surpresas

### **4. DAS INSCRIÇÕES**

4.1 Cada aluno deverá procurar o professor coordenador da sua equipe para preencher o formulário indicando a modalidade que irá participar.

4.2 A validação da inscrição será realizada na secretaria da escola mediante o pagamento da taxa de R\$ 5,00 (cinco reais).

### **5. DA ÉPOCA E DOS LOCAIS.**

5.1 A Gincana acontecerá nos dias 15 e 16 de março de 2018;

5.2 As provas acontecerão nas dependências do GERAÇÃO COLEGIO E CURSO;

5.3 Os alunos poderão usar acessórios que representem a cor da sua equipe (*chapéu, fita, óculos vazado, arminho, faixas, bexigas...*).

### **6. DOS DEVERES DAS EQUIPES**

6.1 Participar ativamente da Gincana comparecendo ao local da Abertura e o local das provas durante a realização do evento;

6.2 Cada equipe deverá ter integrantes inscritos em todas as modalidades das provas da Gincana;

6.3 Cada aluno deverá se inscrever em pelo menos duas provas;

6.4 Só poderão ficar no local de execução da prova os executores da tarefa e o professor coordenador. Os demais alunos deverão ficar nas arquibancadas;

6.5 Os alunos participantes da gincana não poderão ingerir ou portar bebidas alcoólicas e/ou drogas no Colégio ou fora dele sob pena de eliminação do aluno na gincana, além de serem passíveis de punição pelo Colégio;

6.6 Serão exigidas honestidade, lealdade e firmeza dos membros da equipe. O respeito entre os componentes será de suma importância. Brigas ou discussões que perturbem a ordem e a segurança dos membros das equipes ou de alunos e seus familiares, ou que comprometam o bom nome do Colégio, resultarão na suspensão e/ou eliminação da equipe.

**Nota:** Lembramos que a escola não se responsabilizará por objetos esquecidos, deixados ou perdidos no colégio ou na quadra onde ocorrerá a gincana, bem como por aqueles tomados por empréstimo de outra(s) pessoa(s).

### **7. DAS PENALIDADES ADICIONAIS**

### As equipes perderão pontos no caso de:

- Atrapalhar as equipes concorrentes (*em provas que exigem concentração, tais como: soletrando, torta na cara, cante uma música*) por meio de qualquer artifício (inclusive barulho com instrumentos). **(-10 pontos por cada vez que atrapalhar)**
- Ultrapassar em 3 (três) minutos o tempo de conclusão previsto para o cumprimento da tarefa. **(-10 pontos)**
- Realizar discussões que perturbem a ordem e a segurança dos membros das equipes ou de alunos e seus familiares, ou que comprometam o bom nome do Colégio: Suspensão do(s) aluno(s) envolvido(s) e **(-40 pontos na equipe)**
- Utilizar de agressão Física: desclassificação sumária do aluno, suspensão e perda de ponto para a equipe **(-50 pontos na equipe)**

## 8. DAS PONTUAÇÕES E REGRAS DE CADA MODALIDADE/CATEGORIA

### A) DAS PROVAS

#### 8.1 - DA PROVA DE ABERTURA

- A abertura da Gincana interdisciplinar GCC acontecerá no 15/03/2018 às 14h;
- A prova de abertura será composta por duas etapas: (Solenidade de abertura + Identificação da Equipe(mascote) + grito de guerra)
- Cada prova realizada dará a equipe até 50 pontos;
- A presença de cada integrante da equipe é essencial.
- A equipe perderá 5(cinco) pontos por cada integrante que faltar a abertura sem prévia justificativa

#### Solenidade de abertura - (50 PONTOS)

- Os alunos ficarão dispostos na quadra para toda a solenidade de abertura;
- Cada equipe deverá fazer a volta na quadra e se posicionar no local especificado para a solenidade de abertura;
- Todas as equipes irão cantar o hino nacional do Brasil;
- A equipe perderá 05 (cinco) pontos por cada integrante que desrespeitar o momento de solenidade de abertura;
- A equipe que cumprir todo o procedimento de solenidade de abertura ganhará 50 pontos.

#### Identificação da equipe( apresentação do mascote da equipe) + grito de guerra - (100 PONTOS)

- Cada equipe deverá ter um mascote feito de material reciclado que a represente em toda competição. O mascote também será apresentado no momento de solenidade de abertura da Gincana e deverá estar presente durante toda a competição;
- A equipe deverá cantar o grito de guerra que representará a mesma.
- A equipe que cumprir as duas provas ganhará 100 pontos.

#### 8.2 DO SOLETRANDO (100 pontos)

- Cada equipe deverá apresentar 01(um) participante para esta modalidade.
- As palavras serão sorteadas na hora para que o aluno soletre corretamente.
- O aluno poderá “pular” apenas duas palavras;
- Será desclassificado o aluno que errar ou começar e não terminar a palavra.
- Haverá apenas uma rodada para a disputa do 1º, 2º, 3º e 4º lugar.

<b>Classificação x pontuação:</b>
<u>1º lugar: 100 pontos</u>
<u>2º lugar: 80 pontos</u>
<u>3º lugar: 60 pontos</u>
<u>4º lugar: 50 pontos</u>

#### 8.3 TORTA NA CARA (10 pontos por cada acerto)

- Cada equipe deverá apresentar 10 (dez) participantes para esta modalidade, sendo 02(dois) alunos de cada série;
- Será feita uma pergunta (sem alternativas) para um dos integrantes da equipe.
  - ✓ Antes das perguntas serem realizadas, cada integrante da disputa deverá estar com a mão na orelha. Assim que a pergunta for finalizada, o integrante que apertar o botão primeiro terá o direito de responder a pergunta, de forma que:
  - ✓ Se ele responder corretamente ganhará 10 pontos e dará uma “tortada” na cara do adversário.

- ✓ Se ele responder errado ou não souber responder, receberá uma “tortada” na cara e a equipe adversária ganhará os 10 pontos.
- O participante terá o tempo de 10(dez) segundos para responder a pergunta;
- Disputarão em cada pergunta alunos de séries equivalentes;
- As perguntas abrangerão temas de conhecimentos gerais e atualidades sobre a temática da gincana.
- Vence a equipe que somar mais pontos.
- Será desclassificada a equipe que tiver qualquer tipo de ajuda para responder a pergunta.
- O segundo, terceiro e quarto lugar serão definidos pelos somatórios das pontuações obtidas na prova.

#### 8.4 DO CANTE UMA MÚSICA (50 pontos)

- Cada equipe deverá apresentar 10 (dez) participantes para esta modalidade, sendo 02 (dois) alunos de cada série;
- A prova será realizada em 05(cinco rodadas);
- Em cada rodada haverá o sorteio da palavra e um sorteio para indicar a ordem de participação das equipes;
- O objetivo da prova consiste em cantar uma música que contenha a palavra sorteada;
- A equipe que conseguir cantar uma música com a palavra sorteada ganha 10 (DEZ) pontos e a equipe que não souber não acumula ponto.
- Haverá um tempo de 10(dez) segundos de espera para cada equipe cantar a música;
- Serão invalidadas as músicas inventadas;
- Ganha a equipe que somar mais pontos.
- O segundo, terceiro e quarto lugar serão definidos pelos somatórios das pontuações obtidas na prova.

#### 8.5 – DO DESENVOLVENDO O ESPÍRITO DE SOLIDARIEDADE

- Cada equipe terá o desafio de ajudar o próximo;
- Esta prova consiste em arrecadar o maior número (em kg) de alimentos não perecíveis para doação;
- Haverá 05 integrantes inscritos (um aluno de cada série) para a organização da arrecadação e da contagem dos donativos.
- Esses alimentos deverão ser trazidos para contabilização apenas no dia da prova.
- Vencerá a equipe que acumular a maior pontuação.

ALIMENTO	PONTUAÇÃO POR KG
FEIJÃO	05 PONTOS
ARROZ	03 PONTOS
MACARRÃO	02 PONTOS
FUBA	01 PONTO
FARINHA	01 PONTO
MARGARINA	02 PONTOS
ÓLEO	04 PONTOS
BOLACHA	02 PONTOS
CAFÉ EM PÓ (PCT)	04 PONTOS
CAFÉ SOLÚVEL (PCT)	02 PONTOS
LEITE EM PÓ (PCT)	04 PONTOS
AÇÚCAR	02 PONTOS

Nota: Os alimentos adquiridos serão doados para instituições de caridade:

#### 8.6 ACESSÓRIOS VALIOSOS (100 pontos)

- A equipe que trazer acessórios durante o período da gincana ganhará pontuação;
- As pontuações serão definidas da seguinte forma:
  - Pelo menos 50% dos integrantes com acessórios que representem sua equipe: **25 pontos por dia;**
  - 100% dos integrantes com acessórios que representem sua equipe: **50 pontos por dia;**

### 8.7 - DAS PROVAS SURPRESAS (50 PONTOS)

- As provas surpresas serão elaboradas pela comissão organizadora. A cada prova realizada, a equipe vencedora ganha 50 pontos e as demais equipes participantes ganham 30 pontos.
- No caso de prova surpresa de participação, cada equipe participante ganha 30 pontos.

### 8.8 - DO EU AMO MEU TIME E RESPEITO O SEU (50 PONTOS)

- Os alunos deverão trazer uma camisa, bandeira ou acessório do seu time e mostrar o seu amor por ele;
- A intenção da prova é mostrar que todos devem respeitar o time do próximo.
- Todas as equipes terão que tirar foto com os integrantes e os professores responsáveis;
- A equipe que conseguir mais de 50% dos integrantes caracterizados, ganha 50 pontos.

### 8.9 DO DESENHO (100 pontos)

- Cada equipe deverá apresentar 03 (três) participantes para esta modalidade;
- O desenho deverá tratar a ideia central e ter pertinência com o tema;
- O desenho será feito em uma única folha de papel A4;
- Os participantes não poderão dobrar o desenho;
- Os participantes poderão usar lápis grafite e lápis de cor;
- Cada integrante deverá identificar o desenho **no verso** com caneta esferográfica: com o nome completo do autor e a cor que representa na gincana;
- Na folha de frente do desenho não deverá constar qualquer identificação, apenas o título do desenho em letra de forma;
- Para participar da competição, os desenhos deverão ser elaborados com técnicas livres de criação e arte, em formato A4 e não podendo ser digital, cópia ou colagem.
- Os trabalhos deverão ser individuais.
- Os trabalhos NÃO PODEM SER DE CARÁTER COMERCIAL, ou INSTITUCIONAL com finalidade publicitária, ou de promoção a pessoas físicas, jurídicas, organizações ou clubes.
- Todos os participantes receberão um tema comum juntamente com os devidos materiais para esboçarem seu desenho em um período entre 30min e 100min.
- Haverá uma comissão julgadora que avaliará tecnicamente os desenhos realizados;
- A comissão julgadora avaliará os desenhos da mesma equipe e escolherá o desenho que participará da avaliação final;
- A avaliação final de cada desenho obedecerá aos critérios definidos a seguir:

<b>CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO</b>	<b>PESOS</b>
Coerência com o tema	Caráter classificatório
Vivacidade/Traçado/Colorido	0-30 pontos
Originalidade / Criatividade	0-30 pontos
Impacto Visual	0-30 pontos
Apresentação: Título do desenho, organização, higiene	0-10 pontos
<b>TOTAL:</b>	<b>100PONTOS</b>

### 8.10 - DA MARCAÇÃO DE TERRITÓRIO (50 PONTOS)

- Cada equipe deverá apresentar 05(cinco) participantes para esta modalidade, sendo pelo menos 01(um) aluno de cada série;
- As equipes se posicionarão em dois lados distintos da quadra;
- Cada integrante terá à sua disposição 02(dois) potes de margarina (250g, vazios e limpos);
- O objetivo do jogo é marcar o território do time adversário com potes e eliminar os potes do seu território.
- Haverá 04(quatro) rodadas para a disputa do 1º, 2º, 3º e 4º lugar.
- Cada rodada terá um tempo de marcação surpresa entre 1 e 3 minutos.
- O tempo será cronometrado por um juiz que ficará na quadra observando as equipes;
- Ao acabar o tempo surpresa, a equipe não poderá mais marcar o território da outra equipe.
- Vence a equipe que tiver o menor número de potes no seu território.
- Será desclassificada a equipe que marcar o território da equipe adversária após o tempo ser encerrado.

<b>Classificação x pontuação:</b>
<u>1º lugar: 50 pontos</u>
<u>2º lugar: 45 pontos</u>
<u>3º lugar: 40 pontos</u>
<u>4º lugar: 35 pontos</u>

